



## **Campionato Nazionale Velocità 2025**

### **REGOLAMENTO UFFICIALE di GARA 50-GP**

#### **LICENZA AGONISTICA:**

E' accettata unicamente la Licenza Agonistica ACSI MOTO 2025 (30€)

#### **CALENDRIO GARE:**

Il Calendario si compone di 4 gare ufficiali (Codogno, Ottobiano o Pomposa, Rioveggio1, Rioveggio2)

#### **CATEGORIA:**

50GP

#### **DURATA:**

La Gara si disputa sulla distanza di **2 MANCHE da 15 minuti + 1 giro**

#### **NUMERO DI GARA:**

Il numero di gara può essere scelto dal Pilota ad inizio anno (a patto che non sia già stato assegnato) e lo accompagnerà per tutta la stagione. Non sono possibili le ripetizioni di numero, neanche se in Categorie diverse. Il Pilota vincitore del Campionato GP può scegliere di applicare alla moto il n.1 nella stagione seguente (a prescindere dalla Categoria prescelta).

Il numero di gara deve essere apposto autonomamente almeno sulla parte anteriore della moto ed essere già presente alle O.P. Non devono essere presenti altri numeri di gara sulla moto. Nel caso non sia stato scelto un numero di gara ad inizio anno, l'organizzatore provvederà ad assegnarne uno libero e a inserirlo in Elenco Iscritti 5 gg prima dell'evento.

Colorazione numeri libera

L'altezza dei numeri non deve essere inferiore a 10 cm.

#### **OPERAZIONI PRELIMINARI (O.P.):**

Sono tutte le operazioni amministrative e tecniche che avvengono al sabato pomeriggio (la domenica mattina solo su richiesta specifica) e devono essere svolte con il seguente ordine: 1) Segreteria di Gara 2) Transponder.

##### **1) SEGRETERIA DI GARA:**

I Piloti devono avere obbligatoriamente **14 anni compiuti** e devono presentarsi alla Segreteria di Gara obbligatoriamente in possesso della **Licenza Agonistica ACSI MOTO 2025**. Nel caso di data scaduta della Visita Medica sulla Licenza Agonistica, bisogna obbligatoriamente presentare la nuova Visita Medica Sportiva Agonistica in corso di validità (B1 Motocross/Enduro per Agonismo). **NB: Non si farà riferimento ai Data Base ACSI per la mancata presentazione della Licenza Agonistica e/o della Visita Medica.**

##### **2) TRANSPONDER**

Il Transponder viene consegnato previa verifica del numero di gara abbinato, ed installato con la collaborazione dei Cronometristi nel punto più idoneo. Per il ritiro del Transponder bisogna consegnare obbligatoriamente un documento di riconoscimento come cauzione, che verrà restituito alla riconsegna del Transponder a fine gara. La mancata restituzione del Transponder comporta una sanzione in termini di punteggio di Classifica di giornata.

NB il Transponder va montato in verticale sulla forcella anteriore.

**NB Spostare il Transponder su un'altra moto, senza avvisare il DdG comporta la Squalifica dalla gara e dal Campionato per tutto l'anno.**

### **PROVE LIBERE (FP):**

Sono previsti 2 turni di prove libere ufficiali da 15 min.

### **QUALIFICHE (Q):**

E' previsto un turno di Qualifica Ufficiale da 15 min.

### **PROCEDURA di PARTENZA:**

Dalla griglia su file da 2 Piloti con motore acceso. Schieramento in base ai tempi di Qualifica Ufficiale dopo il giro di ricognizione. Dalla chiamata in pista il Pre Parco rimane aperto per soli 5 minuti cronometrati, oltre i quali si parte direttamente dalla Pit Lane. Entro i 5 minuti si entra in pista a **MOTORE SPENTO**, coadiuvati al massimo da 1 tecnico e ci si posiziona al proprio posto in griglia (da elenco esposto). Alla chiusura del Pre Parco, i Meccanici devono lasciare la zona di Partenza e i Piloti partono per effettuare il giro di ricognizione. Non appena tutti i Piloti hanno ultimato il giro di Ricognizione e sono schierati al loro posto in griglia, viene dato il via e parte il cronometro di gara (visibile sul rettilineo di Partenza).

NB i Piloti che rimangono in panne durante il giro di ricognizione non possono allinearsi in griglia ma devono recarsi in Pit Lane e da lì eventualmente riprendere la gara.

### **RIPARAZIONI:**

Durante la Manifestazione sono ammesse tutte le riparazioni e/o sostituzioni (anche del mezzo completo) purchè a Regolamento Tecnico di Categoria. Durante la Gara non sono ammessi interventi di riparazione.

### **PNEUMATICI RAIN:**

**A insindacabile giudizio del DdG in caso di pista umida o bagnata è obbligatorio montare pneumatici rain o con battistrada. In caso di pioggia improvvisa la gara può venire interrotta per la sostituzione dei pneumatici e riprendere dopo minimo 1/2 ora con la modalità "Sospensione e Ripartenza" per terminare il rimanente tempo di gara.**

### **VERIFICHE TECNICHE POST GARA:**

Alla fine della seconda manche tutte le moto devono rimanere in Pit Lane (senza uscire) per essere trasferite in Parco Chiuso, dove rimarranno per mezz'ora in attesa di eventuali reclami tecnici e delle Verifiche d'Ufficio.

NB. Il primo classificato di Categoria della Classifica di giornata dovrà obbligatoriamente smontare il gruppo termico (autonomamente con i propri tecnici) per la verifica della cilindrata (alesaggio e corsa) e del carburatore (diametro diffusore) effettuate dalla CT.

### **RECLAMI:**

E' possibile presentare Reclamo Tecnico nei confronti di un Team. Per esporre Reclamo bisogna farne esplicita richiesta al DdG versando 50€, che verranno restituite in caso di accertata irregolarità. In caso di provata regolarità, i 50€ andranno al Team verificato. In caso di reclamo i motori verranno smontati (direttamente in Parco Chiuso dai meccanici del Team che subisce il reclamo) per i relativi controlli. Il Team trovato irregolare o che rifiutasse la verifica la prima volta, verrà squalificato solamente dalla gara in corso. Il Team trovato irregolare o che rifiutasse la verifica per la seconda volta, verrà squalificato dalla gara e per tutte le restanti gare della stagione in corso. Il reclamo deve essere presentato al DdG immediatamente a fine gara e comunque non oltre la mezz'ora di Parco Chiuso.

### **ABBIGLIAMENTO IN PISTA:**

E' obbligatorio indossare sempre l'abbigliamento completo di: 1)tuta in pelle 2)casco integrale (no tipo jet) 3)guanti 4)stivali tecnici 5)paraschiena, quando si è in pista (anche per le prove). Sono severamente vietati altri tipi di capi d'abbigliamento. I trasgressori saranno immediatamente fatti rientrare ai paddock con bandiera nera (anche in prova). In caso di freddo intenso o pioggia è possibile indossare un giubbino smanicato leggero o un impermeabile aderente sopra all'abbigliamento tecnico.

### **SOSPENSIONE e RIPARTENZA:**

In caso di incidente che renda necessario l'ingresso dei soccorsi o in caso di pioggia improvvisa, la gara verrà sospesa e si ripartirà con lo schieramento in griglia dalle posizioni di Classifica congelate al momento dello stop, per concludere il solo rimanente tempo di gara. Nel caso si siano già percorsi i 2/3 di gara (10 minuti) la gara verrà considerata conclusa, con le posizioni di Classifica del giro precedente.

### **BANDIERE di SEGNALAZIONE:**

Oltre alle classiche bandiere GIALLE di segnalazione pericolo e ROSSA di sospensione Gara, verrà utilizzata la bandiera NERA esposta insieme al cartello con il numero di gara del Pilota a cui è destinata. In questo caso il Pilota dovrà uscire il giro seguente e fermarsi in Pit Lane per ricevere dal DdG le penalità comminate. In regime di bandiere gialle non si possono effettuare sorpassi e bisogna ridurre drasticamente l'andatura nella zona segnalata (10 sec. di penalità).

### **PREMI:**

Vengono premiati i primi 10 classificati per Categoria. Viene premiata la Pole Position di Categoria.

### **CRONOMETRAGGIO:**

La classifica viene stilata ad ogni passaggio tramite un Transponder applicato alla moto. Lo stesso non può assolutamente essere rimosso e reinstallato sul altro mezzo (squalifica di un anno dal Campionato).

In caso di cedimento delle parti punzonate, il Team potrà richiedere al Direttore di Gara di spostare il Transponder su un'altra moto o la sostituzione del componente (previa Verifica Tecnica della CT).

I Tempi e le posizioni di Classifica in Prova, Qualifica e Gara, sono visibili sul monitor in zona BOX o su cellulare tramite la APP gratuita "Speedhive".

**NB Il Transponder deve essere restituito immediatamente al termine della gara.**

**La dimenticanza comporta: 1) la prima volta 5 punti di penalità in Classifica di giornata, o alla gara seguente se non si sono conseguiti punti sufficienti 2) la seconda volta una penalità di 10 punti in Classifica di giornata, o alla gara seguente se non si sono conseguiti punti sufficienti.**

**I Transponder dimenticati vanno restituiti in settimana e a proprie spese con spedizione assicurata da 350€.**

### **PUNTEGGI E CLASSIFICHE:**

Le Classifiche di giornata vengono composte dalla somma dei punteggi delle 2 manche

NB. Prendono punti solo i Piloti che concludono la manche prendendo la bandiera a scacchi.

NB In caso di ex aequo nella Classifica di giornata si tiene conto della posizione della seconda manche per la premiazione.

**Punteggio di manche:** 25-20-16-13-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

### **PENALITA' IN GARA:**

- Transito ad alta velocità in Pit Lane, zona Box, Paddock – 5 sec. di penalità
- Scarico rotto – 5 sec. di penalità per ogni giro percorso
- Abbigliamento non conforme in pista - squalifica
- Ingresso in Pista dopo i 5 minuti dalla chiamata – partenza dalla Pit Lane
- Prove Libere e/o Qualifiche non effettuate – Partenza vietata
- Qualifiche non effettuate - partenza dall'ultima casella in griglia
- Mancata sosta in Pit Lane dopo la gara – squalifica
- Sostituzione Pilota – Squalifica per tutto l'anno del Pilota
- Spostamento transponder senza avvisare il DdG – Squalifica per tutto l'anno del Pilota
- Irregolarità alle Verifiche Tecniche post Gara prima volta - Squalifica dalla gara
- Irregolarità alle Verifiche Tecniche post Gara seconda volta - Squalifica per 1 anno
- No rallentare con bandiere gialle esposte – 10 sec. di penalità
- Comportamento scorretto in pista – a discrezione del DdG (da 10 sec. a Squalifica gara).
- Comportamento pericoloso in pista – a discrezione del DdG (da 30 sec. a Squalifica annuale).

- Mancanza Licenza o rinnovo Visita Medica alle O.P. - Partenza vietata
- Mancata restituzione Transponder 1a volta -5 punti di penalità in Classifica
- Mancata restituzione Transponder 2a volta -10 punti di penalità in Classifica

#### **COMUNICAZIONI:**

Le comunicazioni UFFICIALI vengono pubblicate sulla pagina FaceBook "Campionato Nazionale Velocità ACSI MOTO" e solo quelle sono da ritenersi valide.

## **REGOLAMENTO TECNICO**

### **CATEGORIA**

#### **50-GP**

- Il Telaio è libero con **impostazione di guida bassa** (no motard)
- Freni liberi.
- Sospensioni libere.
- Cerchi liberi da minimo 16"
- Appendici aerodinamiche libere.
- Pneumatici liberi (obbligo di pneumatici rain o con battistrada adeguato in caso di pista bagnata).
- Numero di gara anteriore (altezza min 10 cm).

#### **MOTORE:**

- Motore 2T libero con limite cilindrata di 50cc raffreddato ad aria o a liquido
- Carburatore libero.
- Scarico e silenziatore(obbligatorio) liberi.
- Deve obbligatoriamente essere presente la vaschetta per il recupero dei liquidi sugli sfiati del carburatore, sul tappo del serbatoio, sullo sfiato motore e sul radiatore (se presente). Nel radiatore deve esserci solo acqua e non altri liquidi.
- Tolleranza sulla cilindrata non consentita