



## ***Campionato Nazionale Terra MX50-2025***

### **REGOLAMENTO di GARA**

#### **LICENZA AGONISTICA:**

E' accettata unicamente la Licenza Agonistica ACSI MOTO 2025 (30€ + 20€ Tessera Club)

#### **TASSA di ISCRIZIONE:**

La tassa di Iscrizione può essere versata ad inizio anno per l'intero Campionato in fase di iscrizione online (300€ con carta di credito o bonifico) unicamente online tramite il sito [www.monferraglia.it](http://www.monferraglia.it) alla sezione Tesseramenti/Iscrizioni. E' possibile iscriversi ad una singola gara sul posto al costo di 60€ in contanti.

#### **CALENDRIO GARE:**

Il Campionato si articola su 6 gare ufficiali (12 manche a punteggio + 6 Qualifying Race) **con una manche di scarto obbligatoria (NO Qualifying Race)**

#### **CATEGORIE:**

Categoria unica MX50 (50cc con cambio meccanico e cambio CVT)

#### **CLASSI:**

sono previste 5 Classi di partecipazione

GP: da 21 a 40 anni

VETERAN: oltre i 60 anni (punti età da 0 a x aggiunti in Classifica alla prima gara)

MASTER da 50 a 59 anni (punti età da 0 a 9 aggiunti in Classifica alla prima gara)

SENIOR: da 40 a 49 anni (punti età da 0 a 9 aggiunti in Classifica alla prima gara)

JUNIOR: da 14 a 20 anni

#### **NUMERI GARA:**

I numeri di Gara vengono scelti ed assegnati ad inizio stagione (se liberi). Il numero rimane invariato per tutta la stagione e non sono consentite ripetizioni (anche se in Classi diverse). La colorazione dei numeri e delle tabelle è libera

I numeri devono avere un'altezza minima di 10 cm e possono essere presenti anche solo sulla parte anteriore del mezzo.

### **PROVE LIBERE (FP) e PROVE CRONOMETRATE (CP):**

E' previsto un turno da 2 ore di Prove (dalle 9.00 alle 11.00)

L'ultima mezz'ora (segnalata dal DdG sulla Finish Line) viene dedicata alle Prove Cronometrate per lo schieramento al cancello della Qualifying Race.

### **QUALIFYING RACE (QR):**

E' prevista una Qualifying Race da **3 giri** con partenza al cancello. Lo schieramento al cancello è determinato dai tempi cronometrati durante l'ultima mezz'ora delle Prove (CP). La Qualifying Race da diritto ad un punteggio dimezzato rispetto al punteggio di manche. La Classifica della QR diventa l'elenco per lo schieramento al cancello delle 2 manche di Gara.

**NB.** NON è possibile partecipare alla QR senza aver partecipato alle FP e/o alla CP

**NB.** Chi ha fatto le FP ma non le CP, parte con l'ultimo tempo al cancello.

### **GARA:**

La Gara si disputa sulla distanza di **2 MANCHE da 15 minuti + 1 giro** (a punteggio pieno)

### **PROCEDURA di PARTENZA:**

Dal cancelletto con motore acceso. Dalla chiamata il Pre Parco rimane aperto per soli 5 minuti cronometrati, coadiuvati al massimo da 1 solo tecnico, oltre i quali si parte direttamente dalla Pre Parco (dopo che tutti hanno lasciato il cancelletto). Nei 5 minuti seguenti il Pilota entra in pista a chiamata del numero del DdG (da elenco CP o Classifica manche) e percorre il giro di ricognizione della pista **SENZA SUPERARE IL PILOTA CHE LO PRECEDE**. A fine giro ci si posiziona al posto scelto dietro al cancelletto. Al termine dello schieramento e con tutti i Piloti schierati al loro posto in griglia, viene data la bandiera verde. A bandiera verde abbassata viene esposto il cartello dei 5 secondi a centro pista. Una volta abbassato il cartello dei 5 secondi, il manovratore del cancello può abbassare il cancello a sua discrezione entro i 5 secondi seguenti e parte il cronometro di gara, (visibile sulla Finish Line).

**NB** Chi si ferma per guasto durante il giro di ricognizione deve uscire dalla pista e rientrare esclusivamente dalla Pit Lane (anche a gara già in corso).

### **RIPARAZIONI e SOSTITUZIONI:**

Durante la Manifestazione sono ammesse tutte le riparazioni e/o sostituzioni (anche del mezzo completo) purchè a Regolamento Tecnico di Categoria. Durante la Gara (cioè mentre si sta svolgendo una manche a punteggio) sono ammesse solo piccole riparazioni nella zona Pit Lane, coadiuvati da un solo meccanico.

### **RECLAMI:**

E' possibile presentare Reclamo nei confronti di un Team. Per esporre Reclamo bisogna farne esplicita richiesta al DdG versando 50€, che verranno restituite in caso di accertata irregolarità. In caso di provata regolarità, i 50€ andranno al Team verificato. In caso di reclamo i motori verranno smontati (direttamente dai meccanici del Team che subisce il reclamo) per i relativi controlli. Il Team trovato irregolare o che rifiutasse la verifica la prima volta, verrà squalificato solamente dalla

gara in corso. Il Team trovato irregolare o che rifiutasse la verifica per la seconda volta, verrà squalificato dalla gara e per tutte le restanti gare della stagione in corso. Il reclamo deve essere presentato al DdG immediatamente a fine gara.

### **ABBIGLIAMENTO IN PISTA:**

E' obbligatorio indossare sempre l'abbigliamento completo di: 1)abbigliamento tecnico 2)casco integrale (no tipo jet) 3)guanti 4) occhiali 5)stivali tecnici 6)paraschiena e protezioni, quando si è in pista (anche per le prove). Sono severamente vietati altri tipi di capi d'abbigliamento. I trasgressori saranno immediatamente fatti rientrare ai paddock con bandiera nera (anche in prova). In caso di freddo intenso o pioggia è possibile indossare un giubbino smanicato leggero o un impermeabile aderente sopra all'abbigliamento tecnico.

### **SOSPENSIONE e RIPARTENZA:**

In caso di incidente che renda necessario l'ingresso dei soccorsi, la gara verrà sospesa con la bandiera rossa). Si ripartirà con lo schieramento in griglia dalle posizioni di Classifica congelate al momento dello stop, per concludere il solo rimanente tempo di gara. Nel caso si siano già percorsi i 2/3 di gara (10 minuti) la gara verrà considerata conclusa, con le posizioni di Classifica del giro precedente.

### **BANDIERE di SEGNALAZIONE:**

Oltre alle classiche bandiere GIALLE di segnalazione pericolo e ROSSA di sospensione Gara, verrà utilizzata la bandiera NERA esposta insieme al cartello con il numero di gara del Pilota a cui è destinata. In questo caso il Pilota dovrà uscire il giro seguente e fermarsi in Pit Lane per ricevere dal DdG le penalità comminate. In regime di bandiere gialle non si possono effettuare sorpassi e bisogna ridurre drasticamente l'andatura nella zona segnalata (10 sec. di penalità).

**N.B. le bandiere BLU per i doppiati sono previste unicamente sulla linea d'arrivo**

### **PREMI:**

Vengono premiati i primi 10 classificati della Classifica Assoluta MX50 e i primi 3 delle Classi Veteran, Master, Senior, Junior

Viene premiata la Pole Position delle 5 Classi.

### **CRONOMETRAGGIO:**

La classifica viene stilata ad ogni passaggio tramite un Transponder applicato alla moto.

I Tempi e le posizioni di Classifica delle Prove Cronometrate, Qualifying Race e Gara, sono visibili sul monitor in zona BOX o su cellulare tramite la APP gratuita "Speedhive".

**NB Il Transponder deve essere restituito immediatamente al termine della gara.**

La dimenticanza comporta: 1) la prima volta 5 punti di penalità in Classifica di giornata, o alla gara seguente se non si sono conseguiti punti sufficienti 2) la seconda volta una penalità di 10 punti in Classifica di giornata, o alla gara seguente se non si sono conseguiti punti sufficienti.

I Transponder dimenticati vanno restituiti in settimana e a proprie spese con spedizione assicurata da 350€.

## **PUNTEGGI E CLASSIFICHE:**

Le Classifiche di giornata sono divise per Classe.

Per le Classifiche di giornata si sommano i punteggi di Qualifying Race e di manche.

Per le Classifiche di tutte le Classi si sommano i punti guadagnati nelle Classifiche Assolute di QR e di manche (senza nessun punteggio dedicato).

NB. Prendono punti solo i Piloti che concludono la manche prendendo la bandiera a scacchi.

NB In caso di ex aequo nelle Classifiche di giornata, per la premiazione si tiene conto della posizione della seconda manche.

**Punteggio Qualifying Race:** 60-56-54-52-50-48-46-44-42-40-38-36-34-32-30-28-26-24-22-21-20-19-18-17-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

**Punteggio di manche:** 120-114-108-104-100-96-92-88-84-80-76-72-68-64-60-56-52-48-44-42-40-38-36-34-32-30-28-26-24-22-20-18-16-14-12-10-8-6-4-2

E' prevista la **Classifica per Team**, che assegna il punteggio solo al 1° Pilota del Team in classifica delle due manche (NO Qualifying Race). Il 2° Pilota del Team in Classifica non prende punti ma li sottrae agli altri Piloti dei Team che seguono in Classifica.

## **CLASSIFICA di CAMPIONATO:**

E' PREVISTO LO SCARTO OBBLIGATORIO DEL PUNTEGGIO di 1 MANCHE (NO Qualifying Race)

Il Pilota vincitore della Categoria MX50, può scegliere di correre con il **n. 1** nella stagione seguente.

NB in caso di ex aequo del punteggio di Campionato, si calcola come discriminante il numero delle vittorie di manche conseguite, poi i secondi posti e così via fino a trovare un gap di risultato.

## **PENALITA' IN GARA e SANZIONI:**

- Ingresso in Pre Parco dopo i 5 minuti dalla chiamata – Partenza dal Pre Parco
- Superare durante il giro di ricognizione – 1 posizione ogni concorrente superato
- Non avere effettuato almeno un giro in una delle due tra FP e CP – Partenza vietata
- Irregolarità alle Verifiche Tecniche post Reclamo - Squalifica dalla gara
- Non rallentare con bandiere gialle esposte – 10 sec. di penalità
- Comportamento scorretto in pista – a discrezione del DdG (da 30 sec. a Squalifica gara).
- Comportamento pericoloso in pista – a discrezione del DdG (da 60 sec. a Squalifica annuale).
- Mancanza Licenza o rinnovo Visita Medica alle O.P. - Partenza vietata
- Mancata restituzione Transponder 1a volta -5 punti di penalità in Classifica
- Mancata restituzione Transponder 2a volta -10 punti di penalità in Classifica

**COMUNICAZIONI:**

Le comunicazioni UFFICIALI vengono pubblicate sul Gruppo FaceBook “Campionato Nazionale Terra MX50” e sulla chat ufficiale del Campionato e solo quelle sono da ritenersi valide.